

# Brennball



1. Spielfeld: Volleyballfeld (blaue Linien)  
- an jeder Längsseite stehen 5 Hütchen  
- an der Stirnseite mittig 1 Hütchen

2. Jede Mannschaft erhält 20 Würfe. (die Wurffanzahl kann je nach Mannschaftszahl variieren).

3. Die Reihenfolge der Werfer\*innen darf nicht verändert werden. Geworfen wird in der Reihenfolge des Zieleinlaufes.

4. Mannschaft: bestehend aus 8 Spieler\*innen. Gemischte Altersgruppe, wünschenswert gleichmäßig verteilt zwischen Jungen und Mädchen, verpflichtend sind mindestens 2 Rollstuhlfahrer\*innen.

5. Ball: Minihandball, Volley-, Soft- bzw. Beach-Ball

6. Punkte: 1 Zieldurchlauf = 1 Punkt, Wurf mit Zieldurchlauf = 2 Punkte

7. Brennpunkt: Kleiner Kasten mit obenliegender Trittfläche. Der Lauf ist unterbrochen, wenn der Ball den Brennpunkt aktiv durch den/die Brennmeister\*in berührt. Pfiff durch Schiedsrichterassistent\*in.

8. Brennmeister\*in: darf während des Spiels nicht gewechselt werden. Sie/Er darf den Brennkreis (schwarze Kreislinie) nicht verlassen. Beide Füße müssen im Kreis bleiben. Bei einem Regelverstoß wird verwahrt, bei wiederholtem Regelverstoß erhält die gegnerische Mannschaft einen Zusatzwurf. (siehe Punkt 10). Der Ball ist zum/zur Werfer\*in zurückzurollen.

9. Der Ball wird vor der Grundlinie ins Feld (Halle) geworfen, jedoch nicht absichtlich in die Zuschauer\*innen. Das absichtliche behindern der werfenden Mannschaft beim Umrunden des Spielfeldes ist nicht erlaubt. (siehe Punkt 10)

10. Vergehen: Bei einem Regelverstoß wird die/der Spieler\*in zunächst verwahrt. *Schiedsrichter\*in hebt gelbe Flagge*. Bei einem wiederholten Regelverstoß des/der Spieler\*in wird das Team bestraft. *Schiedsrichter\*in hebt rote Flagge*. Bei einem Verstoß der werfenden Mannschaft wird dieser ein Wurf abgezogen. Bei einem Verstoß der fangenden Mannschaft bekommt die werfende Mannschaft einen Zusatzwurf.

11. Spieler\*innen mit einem Rollator oder mit einem Rollstuhl bleiben bei „verbrannt“ an Ort und Stelle stehen, alle Läufer müssen zum letzten Hütchen zurückgehen.

12. Spieler\*innen, die nicht selbst werfen können, dürfen den Ball auch rollen oder schießen.

# Burning Ball



1. The basic size of the field that the game will be played a Volleyball-field. The field is marked with 5 cones on the two longer boundary lines and with one cone in the middle of the shorter boundary line.
2. Each team gets 20 throws (the number of throws can vary due to the number of team members).
3. It is not permitted to change the order of the throwers. Throws will take place in the order in which they have reached the finish.
4. Team: consisting of 8 players. Mixed age group, preferably evenly distributed between boys and girls, at least 2 wheelchair users are compulsory.
5. Ball: Minihandball, Volley-, Soft- or Beach-Ball
6. Points: 1 Finish = 1 Point, 1 Throw including Finish = 2 Points
7. Burner: small box with step on top. The run is interrupted when the “master burner” (person who is next to the burner, see point 8) has touched the burner with the ball. Whistle from assistant referee.
8. Master burner: It is not permitted to substitute the master burner during the game. He / she must not leave the “burning circle” (black circle line). Both feet must stay in the circle. In the event of a rule violation, a warning is issued; if the rule is violated repeatedly, the opposing team receives an additional throw (see point 10). The ball must be rolled back to the thrower.
9. The ball is thrown into the field from the baseline, but not intentionally into the audience. Deliberately hindering the thrower who is circling the field is not permitted (see point 10).
10. Offense: In the event of a rule violation, the player will first be warned. Referee raises yellow flag. In the event of a repeated violation of the rules by the player the team will be penalized. Referee raises red flag. If the throwing team violates, one throw will be deducted. In the event of a violation by the catching team, the throwing team receives an additional throw.
11. Players with a walker or wheelchair stay where they are when they are “burned”, all runners have to go back to the last cone.
12. Players who cannot throw themselves may also roll or shoot the ball.