

RolliFußball-Regeln

(Änderungswünsche können vor den Spielen diskutiert werden)



Jungs & Mädchen, Rollis & E-Rollis spielen zusammen in einem Team.

Ein Team besteht aus 3 +1 (3 Feld + 1 Tor) Spieler_innen.

Ein/e Spieler_in ist im Tor, darf aber auch als FeldspielerIn mitspielen.

Ziel für jedes Team ist es, den Ball (Pezziball) in das gegnerische Tor zu bringen und die Gegner_innen daran zu hindern, Tore zu erzielen.

Der Ball darf in alle Richtungen gerollt, mit dem Rollstuhl oder den Füßen gestoßen bzw. geführt werden. Arme oder Hände dürfen nur im Tor genutzt werden, ggf. können für Einzelne Ausnahmen gemacht werden, diese müssen individuell vereinbart werden.

Zu Beginn sind beide Teams in ihren Hälften. Um das Anstoßrecht wird gelost. Während der ersten 3 Spielminuten darf nicht über Kniehöhe geschossen (sollte bedarf bestehen, kann sich diese Zeit verlängern) werden.

Spielball: Großer Pezziball

Spielfeld: gesamte Halle (Größe ca. Basketballfeld)

Die seitlichen Spielfeldbegrenzungen gehören zum Spielfeld, Grundlinien liegen im Aus.

Tore: große Weichbodenmatte

Torerfolg: Als Torerfolg gilt das Auftreffen des Balles auf die Vorderfläche der Matte. Nach Anstoß oder Abstoß wird ein Tor nur dann gewertet, wenn mindestens ein Pass zuvor erfolgte.

Freistoß: Freistoß erfolgt nach einem persönlichen Foul (unfares Spiel)

Eckball: Eckball erfolgt wenn der Ball durch Verteidigung ins Grundlinienaus gelangt

Torabstoß: Torabstoße erfolgt wenn der Ball durch Angriff ins Grundlinienaus gelangt

Spielzeit: 8 Minuten

Gleichstand führt zum 11m-Schießen. Es wird mit Anlauf gegen den Ball gefahren oder geschossen (von der Mittellinie). Im Tor ist kein_e Torwart_frau. Als Torerfolg gilt, wenn der Ball die Matte erreicht bzw. von vorne trifft. Bei sehr starker Beeinträchtigung kann evtl. etwas vorgerückt werden. 3 Schütz_innen pro Team. Wenn weiterhin Gleichstand besteht wird im Wechsel so lange geschossen, bis ein Team das erste Tor erzielt.

Wheelchair soccer



Object of the Game

The game is played by two teams of differently-abled athletes using wheelchairs as „feet“ as well as their own feet to kick a large ball. The object of the game is to manoeuvre the ball over the goal line of an opposing team while preventing them from doing the same.

Players

A match is played by two teams, each consisting of not more than 4 players, one of whom must be a goalkeeper.

Dimensions

The basic size of the field that the game will be played on is 28 m x15 m (94 ft x 50 ft) (standard size basketball court). The field is marked with lines which belong to the areas of which they are the boundaries. The two longer boundary lines are called touch lines. The two shorter lines are called goal lines. The field is divided into two halves by a halfway line.

Start of the game

- A coin is tossed and the team that wins the toss takes the kick-off to start the match.
- In the second half of the match, the teams change ends and attack the opposite goals.

Periods of the game

The match consists of two equal periods of 8 minutes, unless otherwise mutually agreed between the referees and the two participating teams.

Procedure

- Hands and arms are not permitted to touch the ball. Exeptions can be made e.g. goalie or because of different abled athletes
- At the beginning, all players are in their own half of the field.
- the ball is stationary on the centre mark and the referee gives the signal.
- After a team scores a goal, the kick-off is taken by the other team.
- At the beginning of the match (the first 3 minutes) it is not permitted to kick the ball above the knees of the other players.

Goals

- Goals must be placed on the centre of each goal line.
- Upstanding big soft floor mats are the goals. If possible any other solution agreed by the teams is fine too

Goal Scored

A goal is scored when the whole of the ball hits the front face of the soft mat.

Changing the Goalkeeper

Any of the players may change places with the goalkeeper, provided that: The referee is informed before the change is made and the change is made during a stoppage in the match.

Indirect Free Kick

A free kick is awarded to the opposing team if a player rams an opponent in a careless manner.

Penalty Kick

A penalty kick is awarded against a team that commits a major foul for which a direct free kick is awarded, inside its own goal area while the ball is in play. A goal may be scored directly from a penalty kick.

Corner Kick

A corner kick is awarded when the whole of the ball passes over the goal line, either on the ground or in the air.

Winning Team

The team scoring the greater number of goals during the match is the winner. If both teams score an equal number of goals, penalty kick-shootings are taking place from the penalty mark to determine the winner of a match. (without a goalkeeper).

Any or all of the following modifications are changeable

- number of players
- size of the field
- size, weight and material of the ball
- duration of the periods of the game